



OPEN DE CATALUNYA

15è GRAN PREMI CIUTAT DE MANRESA

REGLAMENTO DEPORTIVO - 1/32

1 - Organización.

Esta competición está organizada por la escudería LLUM-LLAMP de Manresa, y se llevará a cabo durante los días 16 y 17 de septiembre en las instalaciones de nuestro club, c/. Bilbao, 13-13 bis bjs. de Manresa.

2 - Prueba.

Tienen abierta la participación los coches de los grupos WRC, WRS, SGT, SR, N , 3D y Copa OSC

Dentro del grupo N y Copa OSC se establecen las siguientes copas:

- Damas
- Infantiles (hasta 13 años cumplidos dentro de este año)
- Veteranos (mayores de 40 años cumplidos dentro de este año)

3 - Desarrollo del Ral·li.

Se desarrollará en 6 tramos Ninco y en dos tandas clasificatorias, viernes noche y sábado mañana, y una final el sábado por la tarde y que constarán de dos etapas cada una.

En la final del sábado por la tarde, participarán los **60 mejores pilotos clasificados, con un mínimo de 5 pilotos por grupo, a la final de copa N y Copa OSC (Damas, infantiles, Veteranos), será para un máximo de 5 pilotos en cada una.**

Los participantes a las Copas, no sacarán plaza al Grupo N ni a la Copa OSC si estos entran por scratx.

La clasificación y número de participantes por grupo, quedará siempre vinculada al porcentaje de participación en cada grupo, manteniendo el mínimo y máximo expuesto anteriormente.

Esta clasificación se aplicará en cada tanda, tanto la del viernes noche como el sábado por la mañana, asegurando así el pase a la final a los participantes de las dos tandas.

Si a la final del sábado por la tarde no se presentara alguno de los pilotos clasificados, automáticamente se repescará el siguiente piloto en orden de scratx y dentro del mismo Grupo o Copa y que esté presente a la final.

Todo piloto que tome parte en este Open, le comportará la obligación de tener sus correspondientes asistencias (dos como máximo) las que tendrán que estar a punto siempre en el momento de la salida del piloto, si este no fuera el caso, la organización no asumirá en ningún caso la responsabilidad de asistir al piloto. Todo piloto tendrá que empezar su turno en el momento que le corresponda (según marque la organización), con o sin asistencias.

4 - Pre-Inscripciones - Inscripciones.

Se tendrán que hacer a través de la página Web, en el apartado destinado a este punto.

Los derechos de inscripción son de 15 € por coche y piloto que se harán efectivo el mismo día de la carrera.

El hecho de que un piloto pre-inscrito no se presente el día de la prueba sin justificación alguna, será tenido en cuenta para próximas ediciones de este Open en aceptar o no una nueva participación del piloto en cuestión en este evento.

5 - Carné de Ruta.

En el momento de empezar el Ral·li cada piloto recibirá su carné de ruta.

Cada piloto tendrá que ser responsable de anotarse el tiempo correspondiente de cada tramo en el carné de ruta.

Estos datos servirán para poder aclarar posibles irregularidades en la manipulación de la tarjeta. Si estos datos no salen reflejadas en la tarjeta ni en la hoja de ruta, se aplicará el tiempo máximo del tramo en cuestión.

Así mismo, el uso incorrecto de la tarjeta y su funcionamiento, como puede ser extracción antes de tiempo o mala colocación, puede derivar a diferentes penalizaciones, aplicando incluso el tiempo máximo de tramo.

6 - Orden de salida.

La primera etapa, el orden será por grupos y el correspondiente scratx conseguido en el Open de Catalunya del año anterior. Las etapas consecutivas, será según el orden de scratx resultante de la propia carrera.

La Organización se reserva el derecho de alterar este orden de salida en el caso de que lo crea oportuno, con la finalidad del buen desarrollo de la prueba.

7 - Dorsales.

Todos los participantes recibirán un distintivo adhesivo que se colocara en lugar visible de su vehículo y que se tendrán que conservar durante toda la competición.

8 - Parque Cerrado.

Antes del comienzo de cada etapa y después del final de esta, el coche de cada participante tendrá que permanecer en el parque cerrado para su verificación y a la espera del turno de salida de carrera y dónde no podrá ser tocado ni manipulado por nadie incluido su piloto sin el permiso de los responsables de este parque cerrado.

Cada piloto tendrá un tiempo antes de empezar cada etapa para poder poner a punto su coche.

QUEDA TOTALMENTE PROHIBIDO EL ACCESO AL PARQUE CERRADO A CUALQUIER PERSONA NO AUTORIZADA Y AJENA A LA ORGANIZACIÓN.

9 - Control horario.

Cuánto la organización lo crea oportuno, habrá un tiempo para recorrer todos los tramos anotándolo un tiempo de salida y un tiempo previsto de entrada.

Una vez acabada la etapa el participante tendrá que llevar el coche al parque cerrado y se le anotará la hora de llegada. Si esta fuera posterior a la hora de llegada teórica, será penalizado con 10 segundos por cada minuto de retraso.

Si un piloto llega al tramo y se encuentra con pilotos precedentes tendrá que pedir bonificación al comisario de zona, que tendrá que ser de uno (1) minuto por cada piloto que haya esperando, sin contar al corredor que ya esté realizando el tramo, esta bonificación servirá para ampliar la hora teórica de entrada al parque cerrado.

10 - Tiempo máximo.

Cada tramo tendrá un tiempo máximo para ser realizado y que se indicará en un lugar visible. Si un piloto lo realizara, este quedará anotado en la tarjeta del piloto.

11 - Controladores - Comisarios.

En todo el recorrido de los 7 tramos habrán Comisarios controlando los tramos, personas que serán totalmente responsables de estos y que podrán tomar las decisiones oportunas para el desarrollo del Ral·li así como de las penalizaciones que se crean convenientes.

Cualquier reclamación por parte de los pilotos participantes sobre la actuación de un comisario, tendrá que dirigirse al Director de Carrera, el que después de atender la reclamación, hará las comprobaciones e indagaciones pertinentes para tomar la decisión oportuna.

12 - Verificaciones.

La organización verificará los coches al inicio de cada tanda clasificatoria y avisará del posible incumplimiento del reglamento a todos aquellos que no lo cumplan por que puedan arreglarlas.

Así mismo, la organización se reserva el derecho de volver a verificar en cualquier momento del Ral·li para comprobar el perfecto cumplimiento del reglamento técnico. En este caso, si se detectaran anomalías, se aplicarían las penalizaciones correspondientes.

13 - Salidas de Pista.

Si un coche sale de la pista se tiene que colocar en el lugar del incidente si se colocara en una posición más avanzada, el piloto podrá ser penalizado con 10 segundos por pista avanzada, siempre que no tenga lógica su nueva colocación.

Durante la disputa de un tramo cronometrado el coche tendrá que conservar en todo momento la carrocería enganchada al chasis y recórrelo por sus propios medios. Si este se sale antes de cruzar la línea de meta, tendrá que acabar circulando por el carril, no será válida la llegada lanzando el coche ni pasar la mano por debajo de la célula.

La observación del incumplimiento de estas normas será penalizada con el tiempo máximo del tramo en cuestión y en el caso de reiteración, con la exclusión del Ral·li

14 - Salida y Control Stop.

En cada tramo habrá una señal indicativa donde determinará la posición máxima atrasada que se podrá colocar el coche para probar la corriente del tramo hasta el punto para tomar la salida.

Queda totalmente prohibido circular por el tramo de pista anterior a la señal antes de dar inicio al tramo cronometrado así como también queda totalmente prohibido efectuar salida lanzada.

La observación del incumplimiento de estas normas serán amonestadas verbalmente el primer caso, si se reincide, serán penalizadas con 30" por tramo y /o salida incorrecta y en el caso de reiteración, con la exclusión del Ral·li

15 - Conexiones, Mandos y Averías.

Cada pista estará equipada con un conector "Stop & Go" tipo "Bananas".

El mando podrá ser de cualquier marca comercializada, aun así se permite utilizar elementos electrónicos adicionales que ayuden a la regulación del mando.

Si hay mal funcionamiento de la pista o conector de la organización, será considerado como avería de pista, en este caso, el tramo se repetiría íntegramente siempre que quede demostrado este mal funcionamiento. Por el contrario cualquier error en el mando del participante, será considerada como una avería del coche, y en este caso no se podrá repetir el tramo, anotando el tiempo máximo de tramo si este no se ha podido acabar.

En caso de avería de coche o mando del piloto, este tendrá que pedir permiso al comisario de tramo para poder efectuar la reparación, esta se tendrá que hacer ante él y fuera del tramo. Si la avería fuera muy grave, la reparación se tendrá que hacer en el parque cerrado ante la organización.

Queda totalmente prohibido manipular el vehículo en plena carrera sin permiso de los comisarios - controladores de tramos o dirección de carrera.

16 - Reclamaciones.

Las reclamaciones dirigidas contra coches, pilotos u organizadores se tendrán que formular por escrito e irán acompañadas de una fianza de 50 €. En caso de que la reclamación prospere será devuelta. En el caso contrario, quedará a disposición de la organización y del reclamado al 50%

Todo participante que sea objeto de reclamación, tendrá el derecho a saber la identidad del reclamante.

El término para presentar reclamaciones finalizará 10 minutos después de finalizar la etapa correspondiente o del Ral·li.

Queda entendido pues que: No se aceptará ningún tipo de comentario ni sugerencia sobre posibles negligencias sobre coches, pilotos u organización, en todo caso se tiene que proceder mediante la pertinente reclamación.

17 - Penalizaciones.

Las penalizaciones serán en forma de tiempo añadido al carné de ruta, exceptuando los casos que impliquen una exclusión directa. Las penalizaciones pueden ser administrativas o técnicas y son enumeradas al final del presente reglamento.

18 - Grupos y Categorías a participar.

- GRUPOS:
 1. WRC - WRS - SGT - SR, N, 3D y COPA OSC.

- COPAS Grupo N y COPA OSC:
 1. Damas
 2. Infantiles (hasta 13 años cumplidos o para cumplir este mismo año)
 3. Veteranos (mes de 40 años cumplidos o para cumplir este mismo año)

19 - Puntuaciones.

Grupos

Puntuarán los veinte primeros clasificados de cada grupo y de la siguiente manera:

CLASIFICADO	PUNTOS	CLASIFICADO	PUNTOS
1	40	11	18
2	37	12	16
3	34	13	14
4	32	14	12
5	30	15	10
6	28	16	8
7	26	17	6
8	24	18	4
9	22	19	2
10	20	20	1

20 - Puntuación.

El coche que no acabe la carrera, sea por avería o abandono, no obtendrá puntuación para la clasificación final.

21 - Empates.

En caso de empate al final del Ral·li, se tendrá en cuenta el tiempo del primer tramo de la primera etapa clasificatoria, si persistiera el empate se tendrá en cuenta el tiempo del segundo tramo de la primera etapa y así sucesivamente.

22 - Premios.

Trofeo a los 3 primeros clasificados de Grupos y Copas.

23 - Obsequio de coche exclusivo.

La Organizaci3n obsequiar3 a la final del domingo, a los tres primeros pilotos clasificados de cada grupo y copa.

Este obsequio de coche exclusivo no podr3 se acumulativo, siendo exclusivamente uno por piloto, indiferentemente de las categor3as y copas haya tomado parte.

24 - Aceptaci3n del Reglamento.

El hecho de inscribirse en esta prueba organizada por la escuder3a Llum-Llamp, supone el conocimiento y la plena aceptaci3n del presente reglamento as3 como tambi3n de la aceptaci3n de incluir las fotos realizadas durante la prueba a los reportajes gr3ficos que se publiquen en la p3gina Web, Facebook, Twitter o Instagram de nuestro club.

Si los interesados no desean y rechazan salir en estos reportajes gr3ficos, tendr3n que comunicarlo en el momento de la prueba o bien mediante escrito dirigido a la Escuder3a Llum Llamp, C/. Bilbao, 13-13 bis. B.js. - 08241 MANRESA, o bien por correo electr3nico a llumllampclubslot@gmail.com y autom3ticamente ser3n excluidos de estos reportajes.

La Organizaci3n no se har3 responsable en ning3n momento de la posible p3rdida o substracci3n de cualquier objeto personal o material de los participantes.

La Organizaci3n se reserva el Derecho a hacer cualquier cambio o modificaci3n del presente reglamento previo aviso con un tiempo prudente para la informaci3n y conocimiento de los participantes.

La Organizaci3n se reserva el Derecho de tomar cualquier decisi3n durante la carrera para solucionar cualquier imprevisto, sea t3cnico o deportivo.

La Organizaci3n se reserva el Derecho de aceptar o rechazar cualquier inscripci3n sin necesidad de dar ninguna explicaci3n.

La Organizaci3n se reserva el Derecho de admisi3n a la prueba.

La Organizaci3n delega y otorga al Director de Carrera la plena facultad de tomar la 3ltima decisi3n sobre cualquier tema no reflejado en el presente reglamento.

Penalizaciones Deportivas:

- | | |
|---|-----------------|
| • Conducta inc3vica o antideportiva. | Exclusi3n |
| • P3rdida o falsificaci3n del carn3 de ruta o tarjeta. | Exclusi3n |
| • Modificaci3n de las condiciones de las pistas sin permiso. | Exclusi3n |
| • Manipulaci3n del coche fuera del parque cerrado sin permiso. | Aviso/Exclusi3n |
| • Limpia de los neum3ticos durante la secci3n entre los tramos. | Aviso/Exclusi3n |

• Falsear los tiempos a la hoja de ruta.	Exclusión
• Retraso en la entrada en el parque cerrado: Si un piloto en el momento de su salida no se está presente, se le aplicará la penalización correspondiente.	10"/por coche.
• Retraso en la llegada al control horario.	10"/minuto
• Colocación de un coche salido en un lugar diferente no lógico.	10"/tramo/pista
• No apuntar el tiempo a la hoja de ruta.	Tiempo máximo
• Salida lanzada.	Aviso / 10"
• Reiteración en salida lanzada.	Exclusión
• Probar más de 1 vez el coche dentro de la zona permitida.	Aviso / 10"
• Reiteración al probar más de 1 vez el coche en zona perm.	Exclusión
• Probar el coche fuera de la zona permitida.	Aviso / T. máximo.
• Acumulación de mes de 5 minutos de penalización.	Exclusión.
• Cambio de Neumáticos entre tramos o sin autorización.	Exclusión.

Cualquier situación no prevista, se estudiarán y se aplicará la penalización correspondiente.

Penalizaciones Técnicas.

Ver Reglamento Técnico RER 2016.