



III PANDA RAID DEL MARESME 2017

REGLAMENTO TECNICO

Los coches admitidos en esta prueba quedarán divididos según sus características mecánicas en el chasis en dos únicos grupos:

PR-1

PR-2

COPA MITOOS (ver Anexo 1)

Los coches, según su grupo, deberán cumplir el siguiente reglamento técnico durante todo el desarrollo de la prueba. En caso de ser necesarias reparaciones, se permite el cambio de cualquier elemento del coche excepto el Chasis y la Carrocería. **TODAS LAS REPARACIONES SE DEBEN DE REALIZAR EN PRESENCIA DE UN MIEMBRO DE LA ORGANIZACIÓN.**

1 COCHES ADMITIDOS:

Se admiten únicamente modelos Seat Panda ,Fiat Panda y Seat Marbella, fabricados en plástico o resina de los fabricantes Scalextric, Scalextric (Altaya), Team Slot. y otros que sean comercializados en la actualidad **en escala 1/32**

2 CARROCERIA:

2.1 Debe conservarse de serie. **(Queda prohibido rebajar la carrocería.)** Se permite eliminar los soportes originales y/o cambiar su emplazamiento. Prohibido modificar los pasos de rueda ni su ubicación.

2.2 Deberá mantener los cristales de serie bien fijados a la carrocería. El parabrisas y las dos ventanas delanteras deberán ser obligatoriamente transparentes. Las dos ventanas traseras así como la luna posterior podrán ser pintadas, para facilitar esto se permite separar los cristales en dos partes (delantera y trasera).

2.3 El cockpit de material libre deberá llevar todos los elementos en su emplazamiento habitual. Debe incluir piloto y copiloto tridimensionales con busto, brazos y cascos. El piloto deberá llevar en las manos un volante y el copiloto la libreta de notas.

2.4 Se puede eliminar el sistema de luces originales del coche. Todos los faros deben mantenerse en su ubicación original de la carrocería. Se permite añadir o quitar los faros auxiliares siempre que en número par.

2.5 Decoración libre. **Obligatorio colocar dos dorsales y una placa de rally/raid.**

2.6 MODIFICACIONES OBLIGATORIAS:

Es imprescindible que el coche esté equipado con: Snorkel (tridimensional, y desde el capó delantero hasta el techo), Baca en el techo, Plancha de rescate, Pala, Rueda de recambio y bidón o garrafa jerrycan.

2.7 Modificaciones voluntarias: Se permite colocar accesorios típicos de raid como Radiadores exteriores, Defensas, etc. **Prohibido utilizar ningún accesorio para alargar la guía.**

2.8 Peso mínimo de la carrocería: 25grs.

2.9 Ancho máximo de los ejes: 55mm. (+/- 1mm.)

2.10 Peso máximo del coche: 120grs.

3 CHASIS:

CHASIS PR-1:

3.1 De construcción y material libre. La fijación chasis-carrocería es libre, pudiendo ser aligerado, reforzado o lastrado en su plano superior. La fijación chasis-carrocería es libre.

3.1.2 Guía Basculante en PR.1, teniendo en cuenta que la base de esta será siempre desde la **parte delantera del motor**, Prohibido que la guía sobresalga de la carrocería ni aun quedando tapada por accesorios. Trenchillas y cables libres.

3.2 Motor libre. Máximo 6 gauss. Deberá estar posicionado de manera longitudinal. No podrá tener sistema de regulación de altura ni basculación.

3.3 Se prohíben cualquier sistema de frenado y/o limpieza de ruedas. Así como el uso de imanes suplementarios.

CHASIS PR-2:

3.4 De construcción y material libre. La fijación chasis-carrocería es libre ,Pudiendo ser aligerado, reforzado o lastrado en su plano superior. La fijación chasis-carrocería es libre.

3.5 Se prohíben cualquier sistema de frenado y/o limpieza de ruedas. Así como el uso de imanes suplementarios.

4 GUIA:

4.1: Podrá ser de tipo basculante .**En el Grupo PR.2 la base del basculante se permite desde cualquier posición atrasada del chasis.** Prohibido que la guía sobresalga de la carrocería ni aun quedando tapada por accesorios. Trecillas y cables libres.

5 MOTOR:

5.1: Libre. Máximo 6 gauss. Deberá posicionado de manera longitudinal.

6 EJES:

6.1: Libres entre los comercializados por marcas de slot. Prohibidos los semi ejes.

7 RUEDAS:

7.1 Las 4 ruedas deberán tocar la pista con el coche colocado en un tramo plano. Deberán estar situadas en el centro del paso de rueda.

7.2 Llantas, piñón, corona y poleas libres entre las comercializadas por marcas de slot.

7.3 Los neumáticos tiene que ser de goma negra y comercializados en tiendas de slot. Pueden cortarse, limarse, rebajarse y cortarse siempre que cubran toda la llanta. Prohibidos los neumáticos con clavos.

8 TRACCION:

8.1 Libre 4x2 o 4x4.

9 SUSPENSION:

9.1 Libre.

ANEXO I

Todos los participantes de **la Panda Raid de Cañete Racing** pueden participar en la **Copa Mitoos**. Pueden participar tanto Coches del Grupo PR1 como del grupo PR2.

Al formalizar la inscripción en la **Copa Mitoos**, la organización entregará al entrar el coche al Parque Cerrado una bolsa de Neumáticos Mitoos.

Dicha bolsa contendrán:

- 2 neumáticos del modelo M005
- 2 neumáticos del modelo M006

Los participantes de la **Copa Mitoos** deberán montar Obligatoriamente dos de los neumáticos suministrados con la inscripción en el eje trasero del Coche durante toda la prueba.

Los neumáticos del eje delantero quedan a elección del piloto.

Con el fin de garantizar la igualdad en la Copa, no se autorizarán neumáticos que no sean los suministrados por la organización. A tal efecto estos serán marcados.

Los 3 primeros clasificados dentro de la Copa Mitoos obtendrán premio del patrocinador de la Copa, independientemente de la clasificación obtenida en su grupo.

ANEXO II

2.11 Homologación de las carrocerías de Jcom.cat y Gatillo Afondo

Se admiten las carrocerías de resina y de fibra de la marca Jcom.cat y gatillo a fondo para sucesivas ediciones, teniendo en cuenta, que deberán mantener el peso mínimo exigido de 25 Gr. con todos sus elementos, baca, snorkel, etc..

Se permite lastrar las carrocerías para alcanzar el peso mínimo establecido.

Este lastre deberá ser colocado bajo el cockpit o en el capó (lo más cerca posible del cockpit) No, estará permitido lastrar con cinta de plástico o similares , así como el uso de silicona o cola térmica en zonas donde su uso, tenga como finalidad bajar el centro de gravedad

PENALIZACIONES ADMINISTRATIVAS

EXCLUSION

Conducta antideportiva

Perdida o falsificación carnet de ruta

Acumulación de más de 5 minutos de penalización

Manipulación del coche sin autorización de la organización

PENALIZACIONES TECNICAS

EXCLUSION

Anomalías en el motor
Carrocería o cristales no reglamentarios
Imanes suplementarios
Mecánica vista o falta de habitáculo
Medidas no reglamentarias
Falta de piloto

PENALIZACIONES TEMPORALES

Falta de copiloto.....	30"
Vidrios no rígidos	30"
Vidrios no transparentes Delanteros.....	30"
Ruedas no tocan la pista.....	30"
Falta de dorsales o placas de rally/ Raid.....	20" /uni
Falta de luces simuladas.....	10"/ uni
Llantas diferentes	10"/uni
Carrocería incumple peso mínimo.....	30"/ Gr
Conjunto carrocería / Chasis sobrepasa peso máximo.....	60"/ Gr
Falta de accesorios obligatorios.....	15"/uni